

「フォーラムエイト BIM&VRソリューションの紹介」

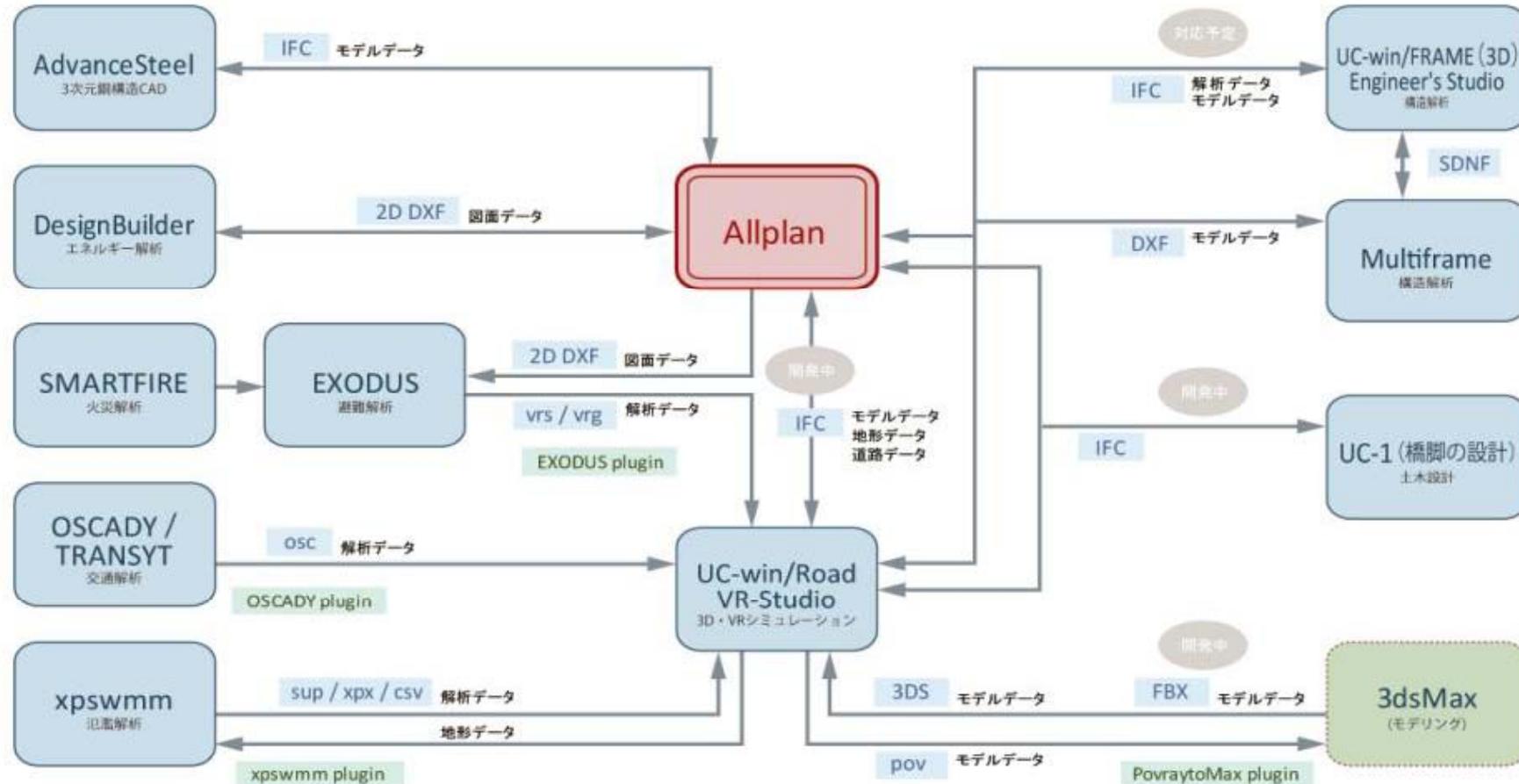
フォーラムエイト
VRサポートGroup
今泉 潤

2011年11月

FORUM 8
株式会社 フォーラムエイト

BIM & VR Solution BIMによる建築土木設計ソリューション

FORUM8 製品との連携



1 AdvanceSteel
BIM対応の2D・3D
鋼構造CAD



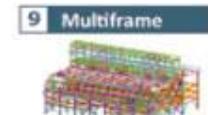
3 SMARTFIRE
火災シミュレーション



5 OSCADY / TRANSYT
交通信号／交通
ネットワークの
シミュレーション



7 UC-win/Road / VR-Studio™
3D・VRシミュレーション
さまざまな解析ソフトと
連携して解析結果を可視化



9 Multiframe
3D構造解析プログラム
3DSファイルに
エクスポート可能



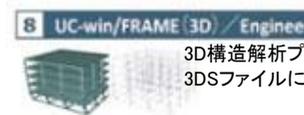
2 DesignBuilder
建築シミュレーションソフト
建物の光、温度、CO2
などを解析



4 EXODUS
建物の避難解析
シミュレーション



6 xpswmm
雨水流出解析
プログラム



8 UC-win/FRAME (3D) / Engineer's Studio™
3D構造解析プログラム
3DSファイルにエクスポート可能



10 UC-1 (橋脚の設計)
橋脚の耐震設計・
補強設計プログラム

Allplan

Allplan Architecture

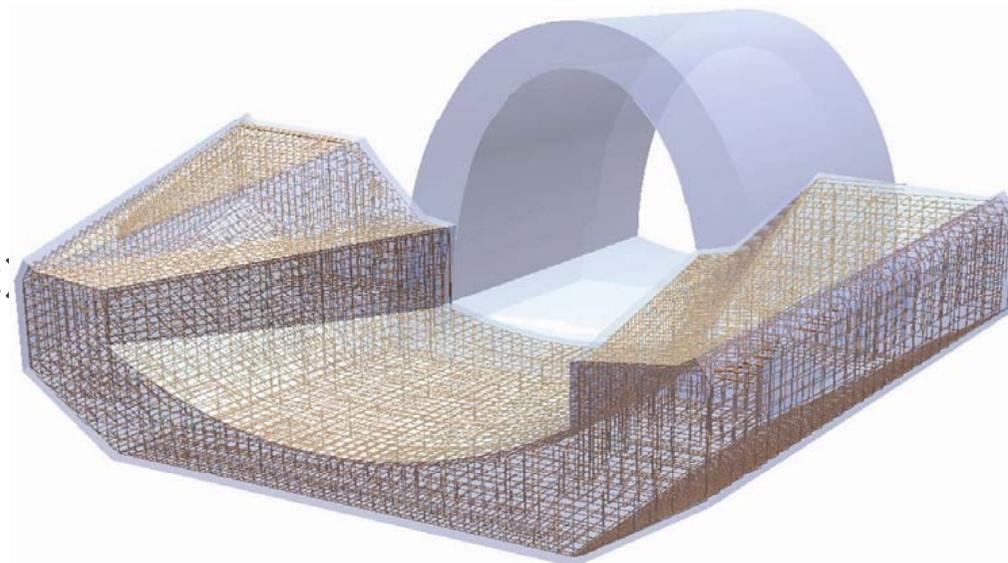
- 建築設計用パッケージ
- 手すりやファサード等のモジュール

Allpan Engineering

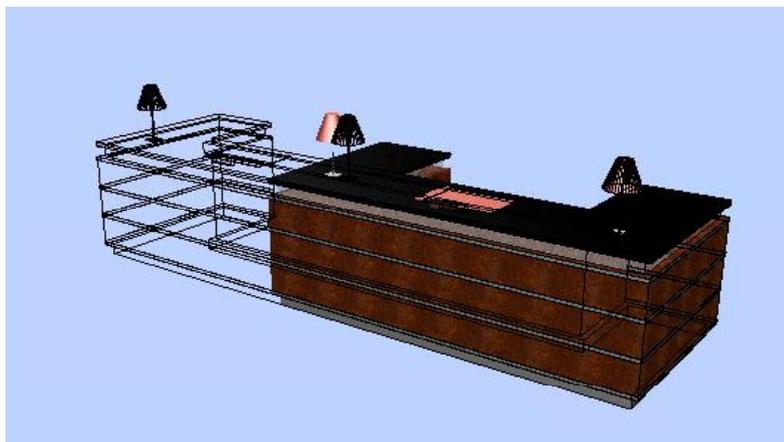
- 構造設計用パッケージ
- RC配筋機能が充実

共通機能

- 建築部材作成ツール(柱、梁、基礎等作成機能)
- 建築部材作成ツール(ウィザード機能)。
- 数量計算機能
- アニメーション機能



Allplan2012



Smart Parts

- 独立したパラメータ値を持つ、インテリジェントに動作するオブジェクト

Allplan CONNECT

- CADオブジェクト、テクスチャとSmartPart

新しいグラフィックエンジン

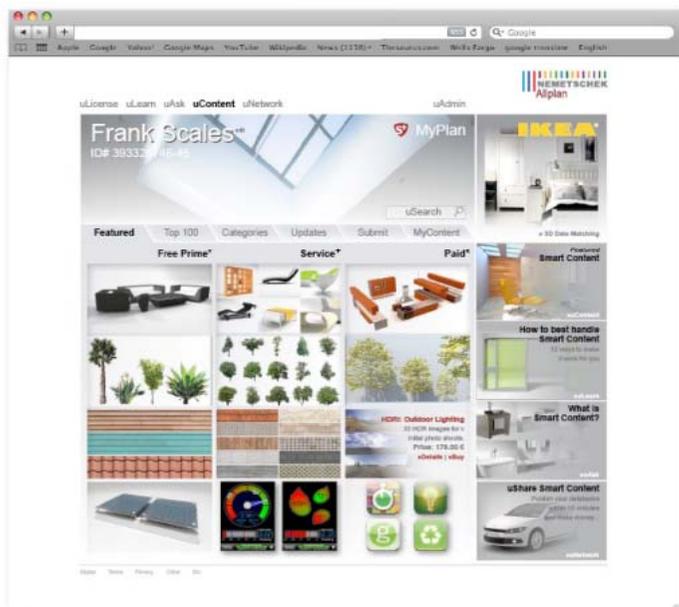
- 高精細ビットマップ/スムーズテキスト

新しいレポートツール

- Microsoft標準のレポート形式に対応

より多くのファイル形式に対応

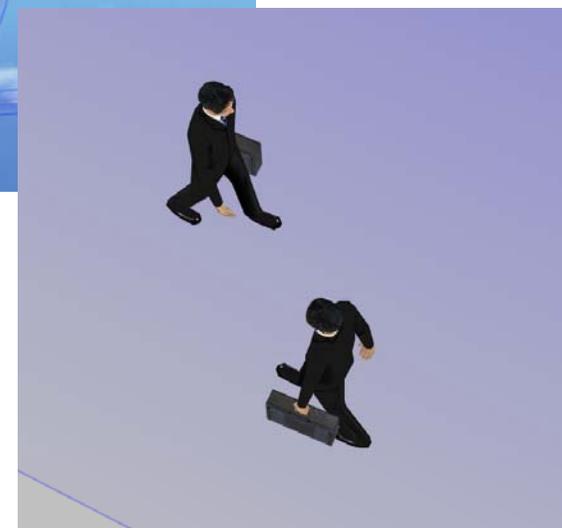
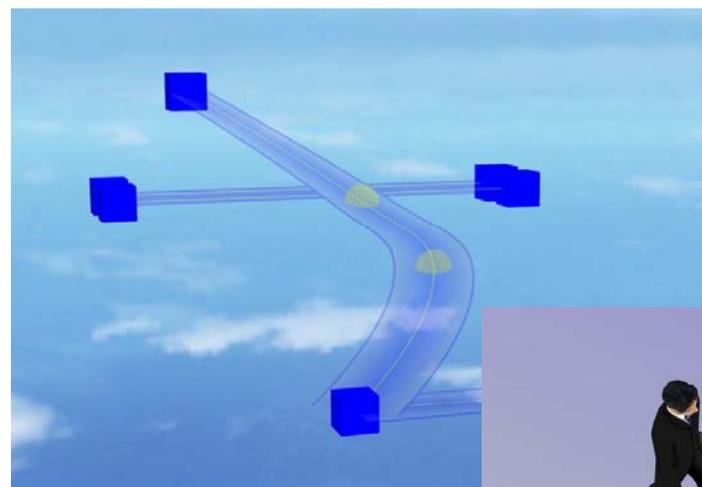
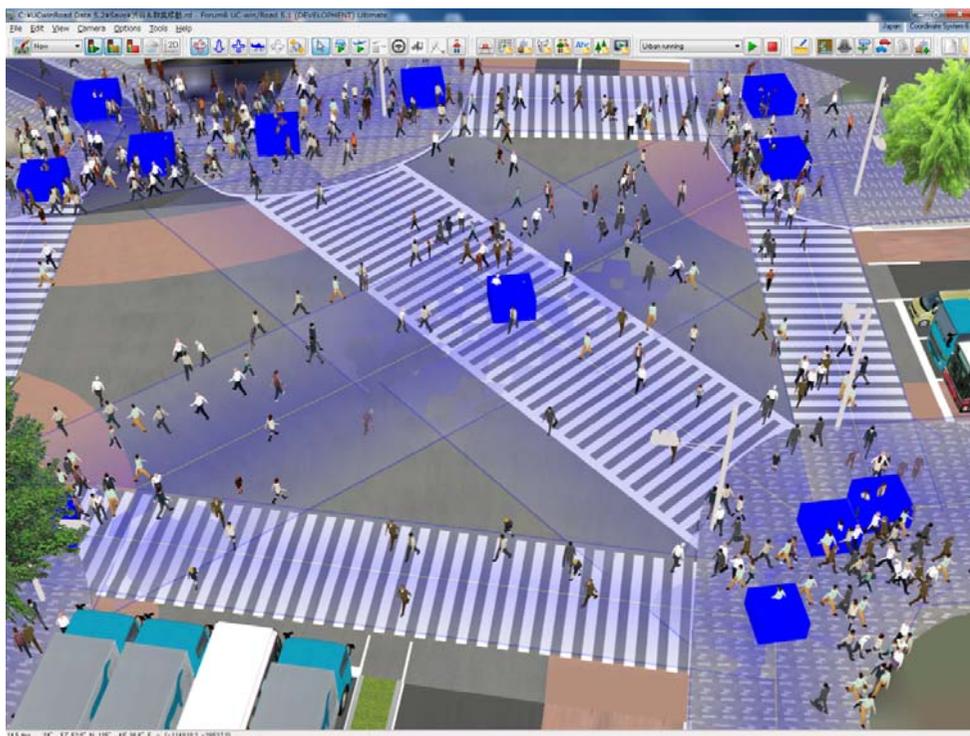
- 3Dプリント対応のSTL形式、Google SketchUp や Google Earthに転送できるSKP形式



UC-win/Road Ver.6

歩行者の群集移動

3次元空間上に幅を持った飛行ルート(パスウェイ)を配置し、この上を多数の歩行者を歩かせる機能(群集移動)を追加しました。一度に多数の歩行者を配置でき、より人間の挙動に近い動きをシミュレートすることを目的としています。



BuildLive Kobe 2011

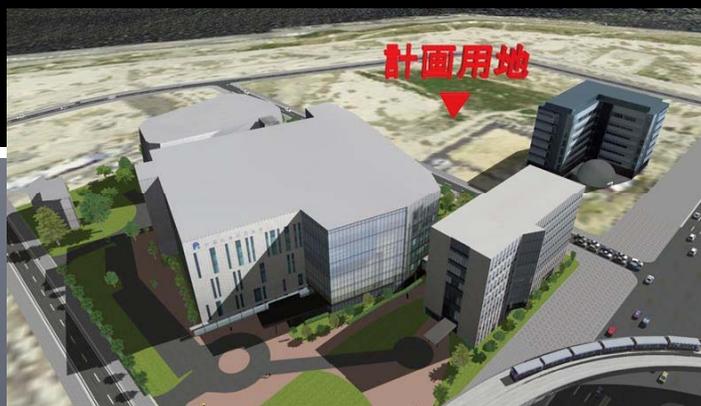


公式プログサイト: <http://blkobe2011.seesaa.net/>

- ◆実務クラス 9月7日(水) 18:00~ 9日(金)18:00
- ◆学生クラス 9月7日(水) 18:00~ 11日(日)18:00
- ◆受賞発表: 2011年10月7日(金) Arch Future 2011

<課題>

神戸市が所有するポートアイランドの「京コンピュータ前駅」近くの研究・文化施設用地に、ユネスコ認定の「デザイン都市・神戸」にふさわしい建物を設計する



「デザイン都市・神戸」

神戸は古来より、海外の国々から「人々」、「情報」、「物資」を受け入れ、多様な「文化の受容と融合」を経て、特色ある神戸文化を生み出してきました。特に1868年の開港以降

①山と海に囲まれた、異国情緒あふれる「まちなみ」
 ②外来文化を積極的に受け入れることによって培われてきた開放的で自由な気風・風土からなる「くらしの文化」
 ③ケミカルシューズ、洋菓子、真珠などに代表される「ものづくりの技術」

など、都市としてのすばらしい資源や魅力を育んできました。さらに、平成7年の「阪神・淡路大震災」からの復興の過程で人と人の絆や助け合いといった「人」の実情らしさに触れることができました。今まで受け継がれてきた神戸のDNA、すなわち人の豊かな感性に基づく創造力そしてそれを活かすデザイン力が、人への思いやりと未来への力となって神戸の復興を支えたと確認できました。

デザインには人々をひきつけ、心を動かす力があります。たとえば、地域の資源を活かした観光振興や、魅力ある景観づくり、産業の振興にデザインの力は不可欠です。

一方、毎日のくらしの中で、環境、防災、防犯、福祉、教育といった私たちに身近な課題を、見えやすくすること、伝わりやすくすること、そしてこれらに対し考え行動をおこさせること、これもデザインの大切な役割です。ちょっと便利に、少しやさしく、もっと楽しく、しあわせに。

人は皆、素晴らしい創造力を持っています。

その創造力は、文化・芸術などによって生まれ、創造力に基づいて自ら起すひとりの行動は、人々にこそ豊かなくらしと社会の活性化をもたらします。

わたしたちは、こうした過程を大切にいく価値観を共有していきたいと考えています。

平成20年10月16日、これまでの取り組みとこれからの方向性が認められ、神戸市はユネスコ創造都市ネットワークのデザイン都市に認定されました。

わたしたちは自らの幸せを実感でき、都市としても成長し続けるデザイン都市を目指していきたいと考えています。

参考:「デザイン都市・神戸」
http://www.kobe-designhub.net/design_city_01/



BuildLive Kobe 2011

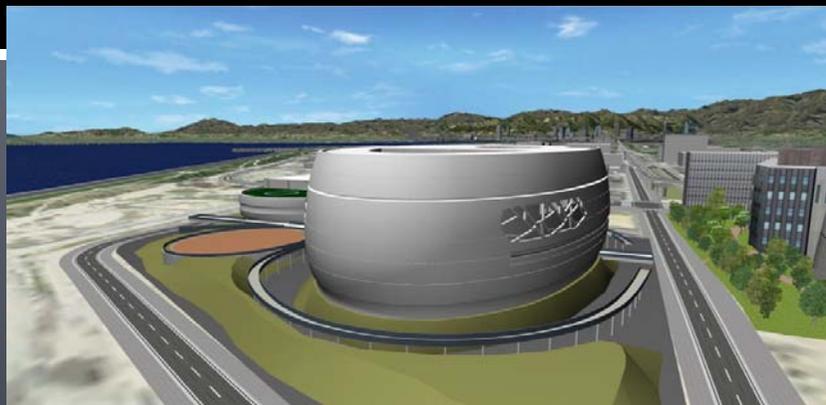
Build Live Kobe2011の課題敷地および周辺VRデータをVR-Cloud(TM)で公開。
出品者の作品をUC-win/RoadでVRによるデータの確認を行い、審査でも活用されています。

<http://www.forum8.jp/product/ucwin/VC/VC-taiken.htm>

最優秀賞 チーム:TMT(芝浦工業大学大学院)



優秀賞 チーム:BIX(セコム(株)IS研究所・(財)建築保全センター・東北工業大学)





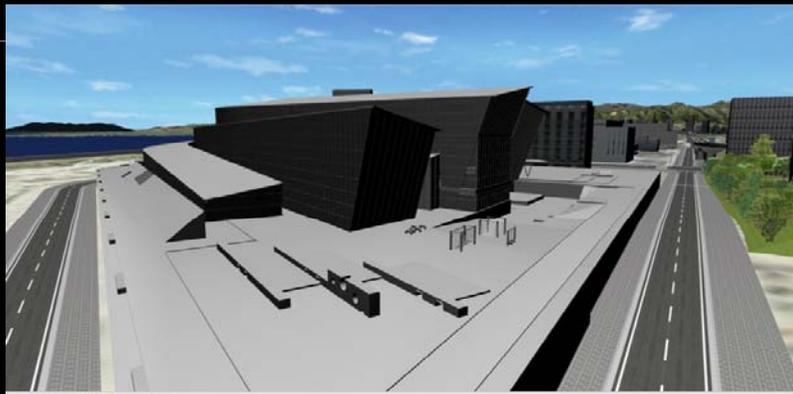
BuildLive Kobe 2011

Build Live Kobe2011の課題敷地および周辺VRデータをVR-Cloud(TM)で公開。
出品者の作品をUC-win/RoadでVRによるデータの確認を行い、審査でも活用されています。

<http://www.forum8.jp/product/ucwin/VC/VC-taiken.htm>

優秀賞 チーム:スカクワークス(前田建設工業(株))

優秀賞 チーム:PLAN-B ((株)ビム・アーキテツ)



神戸市市長賞 チーム:BIM LABO (BIM LABO)





Virtual Design World Cup

THE 1ST STUDENT BIM & VR DESIGN CONTEST
ON CLOUD SERVICES

Theme2011 **“SHIBUYA Bridge”**

Virtual Design World Cup

第1回 学生BIM&VRデザインコンテスト オン クラウド

～ BIMとVRを駆使して先進の建築土木デザインをクラウドで競う！ ～

最優秀賞金 100万円!

フォーラムエイトでは、学生を対象として、BIMとVRを駆使し先進の建築土木デザインを競う“Virtual Design World Cup ～第1回 学生BIM&VRデザインコンテスト オン クラウド”を開催します。

本コンテストは、BIMおよびVRの活用により、先進的な建築や橋梁、都市デザインを行なう学生を対象とした国際デザインコンペティションです。毎年、課題とするテーマを具体的に示し、作品のデザイン性、アイデアの先進性やユニークさなどを競います。課題テーマに対し、計画、デザイン、設計、シミュレーションなどを実施し、総合的なデザインをVRデータで表現した作品を審査委員会が評価します。

最終作品は、スクリプト(自動プレゼンテーション)を設定した「VRデータ」と「コンセプト・ポスター」で応募していただきます。フォーラムエイトのBIMソフトとVRを活用し、優れた作品制作と技術を磨く場としていただきたいと思います。

主催: Virtual Design World Cup実行委員会

後援: NICOGRAPH/芸術科学会、CG-ARTS協会、建通新聞社、THSWARE社 他(順不同)



Virtual Design World Cup

THE 1ST STUDENT BIM & VR DESIGN CONTEST
ON CLOUD SERVICES

Theme2011 **“SHIBUYA Bridge”**

VR-Cloudによる事前審査



Virtual Design World Cup
THE 1ST STUDENT BIM & VR DESIGN CONTEST
ON CLOUD SERVICES

Theme2011 **“SHIBUYA Bridge”**

フォーラムエイト様 [Logout](#)

審査用ページ

STEP 1 **VR-Cloud(TM) 閲覧手順**

閲覧はクライアントのインストールが必要になります。下記の実行ファイルをクリックし、インストールして下さい。

VR-Cloud(TM) Client Ver.1.1 (7,117KB)

VRデータの閲覧・操作方法については、[HELP : VR-Cloud\(TM\)によるVRデータ体験方法](#) をご確認ください。

STEP 2 **審査手順**

提出作品リストから、VR-Cloud(TM)、ムービー(Flash)、A1 Posterを閲覧いただけます。
11月3日までに各審査員につきワールドカップ賞候補作品2点を選定し、投票データを送信してください。

提出作品リスト

No. 1	Entry No 00052	
投票入力状況	投票データ未入力	閲覧・操作/評価投票・入力ページへ
No. 2	Entry No 00008	
投票入力状況	投票データ未入力	閲覧・操作/評価投票・入力ページへ



Virtual Design World Cup

THE 1ST STUDENT BIM & VR DESIGN CONTEST
ON CLOUD SERVICES

Theme2011 **“SHIBUYA Bridge”**

■ 審査員特別賞

- Civil Design Award シビルデザイン賞

作品タイトル : [Shibuya Sky Way](#)

チーム名 : [日本大学理工学部 土木工学科 構造・デザイン研究室](#)

- Best Rendez-vous Place Award ベスト待ち合わせスポット賞

作品タイトル : [Hatching the Future](#)

チーム名 : [Wedit \(Hong Kong Polytechnic University\)](#)

- Enorasis Award ビジョン賞

作品タイトル : [B-side](#)

チーム名 : [issue-y \(芝浦工業大学\)](#)

- Environmental Design and Information Technology Award 環境設計情報学賞

作品タイトル : [Tokyo2020](#)

チーム名 : [筑夢隊\(上海大学\)](#)

- Challenging Award チャレンジング賞

作品タイトル : [Amoeba](#)

チーム名 : [慶應義塾大学SFC 池田靖史研究室](#)

