



Virtual Design World Cup 최우수 상금 100만엔(약1300만원) !

「제1 회 학생BIM & VR 디자인 콘테스트 온 클라우드」

~ BIM 과VR 을 구사해서 선진적인 건축 토목 디자인을 클라우드에서 경쟁하자 ! ~

Theme2011 :

“ SHIBUYA Bridge ” Pedestrian Bridge Design ~ 새로운 도시 공간 장치 ~

[제 1 회 워크숍 이용 데이터]

- UC-win/Road 시부야역 주변 VR 데이터
- Allplan Pedestrian deck, 교각 배근도
- UC-1 교각 설계 Pedestrian deck 하부공

[시부야구 · 시부야역 주변에 대해서]

시부야구 개요 :

면적 15.11km² (23 구 중 15 번째)

총 인구 205,117 명 (23 구 중 7 번째로 적다)

(추계 인구,2011 년 3 월 1 일)

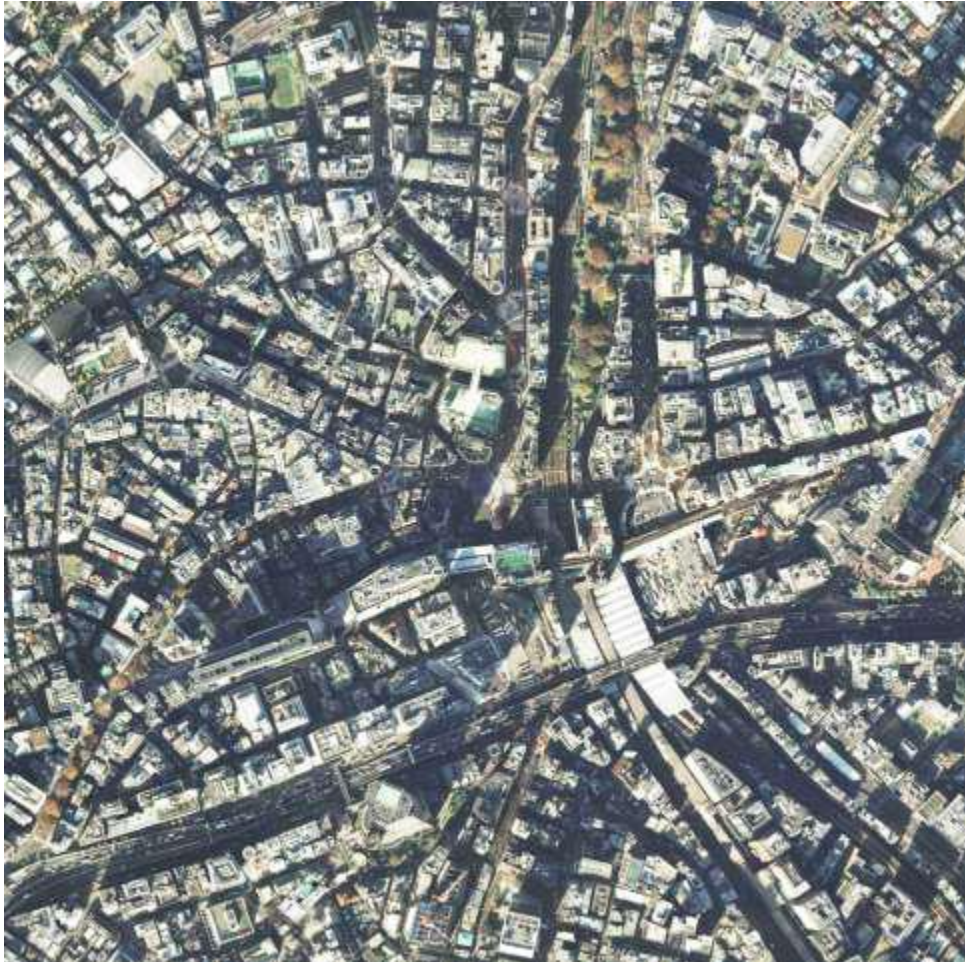
인구밀도 13,570 명/km²

낮, 야간 인구 비율 · 272.38%

시부야역 주변은 골짜기 같은 지형, 잡다한 거리, 교통 결절점, 정보 거점이라는 4 가지 특징이 있다고 할 수 있다.

1.시부야 지형

이 지역은 무사시노 대지를 침식하는 시부야강과 우다강이 합류하는 골짜기였기 때문에 옛날부터 시부야(구성진 골짜기; 渋谷)라고 불려왔다. 시부야 지형은 시부야역을 중심으로 골짜기 같은 지형으로 되어 있어 반사상으로 길이 퍼져 있다.



2.시부야에 있는 거리

시부야에는 백화점 등 상업 빌딩, 오피스, 변화상가, 극장, 호텔 등이 모여 있어서 잡다한 거리가 형성되어 있다. 역주변에 있는 주요 건물로서, 도큐토요코 백화점, QFRONT 빌딩, 시부야마크시티, 시부야도큐플라자 등이 있다. 2012년에는 동쪽 출구에 시부야히카리에가 완성할 예정이다.

■도큐토요코백화점	■시부야마크시티
	
이스트관-지상 7층 지하 1층 (1934년 건축) 웨스트관-지상 10층 지하 1층 (1954년 증축) 서스관 건물-지상 지하 1층 (1970년 증축)으로 구성 되어있다.	도쿄 급행 전철·영단·게이오 전철과의 공동 재개발. 2000 년 준공. 이스트관(호텔동) ; 지하 2 층·지상 25 층 웨스트(오피스동)지하 1 층·지상 23 층
■QFRONT 빌딩	■시부야 도큐플라자
	
복합 상업 빌딩. 1999 년 준공. 지상 8 층, 지하 2 층	도시형 쇼핑센터. 1965 년 준공. 「시부야도큐 빌딩」 이라는 명칭으로 오픈. 1969 년에 「시부야 도큐플라자」로 명칭변경

3.교통 연결점

시부야는 도쿄 주요한 터미널 중 하나이다. 야마테선, 도요코선, 이노카시라선, 지하철 6 역 8 선의 연결점이 되어 있고 일본 유수의 승강객들(JR 야마테선 시부야역만으로 하루에 42 만명)이 있는 교통 연결점이다. 회사원, 놀러 오는 젊은 사람들, 외국인 관광객 등 각양각색인 사람들이 모이는 곳이다. 그리고 도로 공간은 국도 246 호와 메이지 거리가 교차하는 곳이며, 도겐자카, 미야마스자카 등 역을 향해 내려 가는 고개가 시부야의 특징적인 상물이라고 할 수 있다.



4.정보발신 거점

다양한 사람들이 교류해 젊은 사람들이 유행을 만들어내는 장소이며 정보발신을 하는 곳이다.

2002 년에 고시된 「시부야구 환경 도시 개발 선언」에서 정보발신을 하는 곳이라는 것을 명확하게 칭송하였다.

우리의 시부야는 패션과 문화의 정보발신 도시입니다.

여기서 생활하는 우리의 라이프 스타일 자체가 정보가 되어 매일 발신되고 있습니다.

「시부야구 환경 도시 개발 선언」 올림

국영방송인 NHK 가 있고 관련 회사도 많기 때문에 시부야는 정보발신력에 기여하고 있고 IT 관련 벤처 기업도 많기 때문에 비트 발레라고 불린다.

국토교통성 조사에 의하면 소프트웨어 계열 IT 계산업 사업자 수는 지요다구, 미나토구 다음으로 3 위이라고 한다.