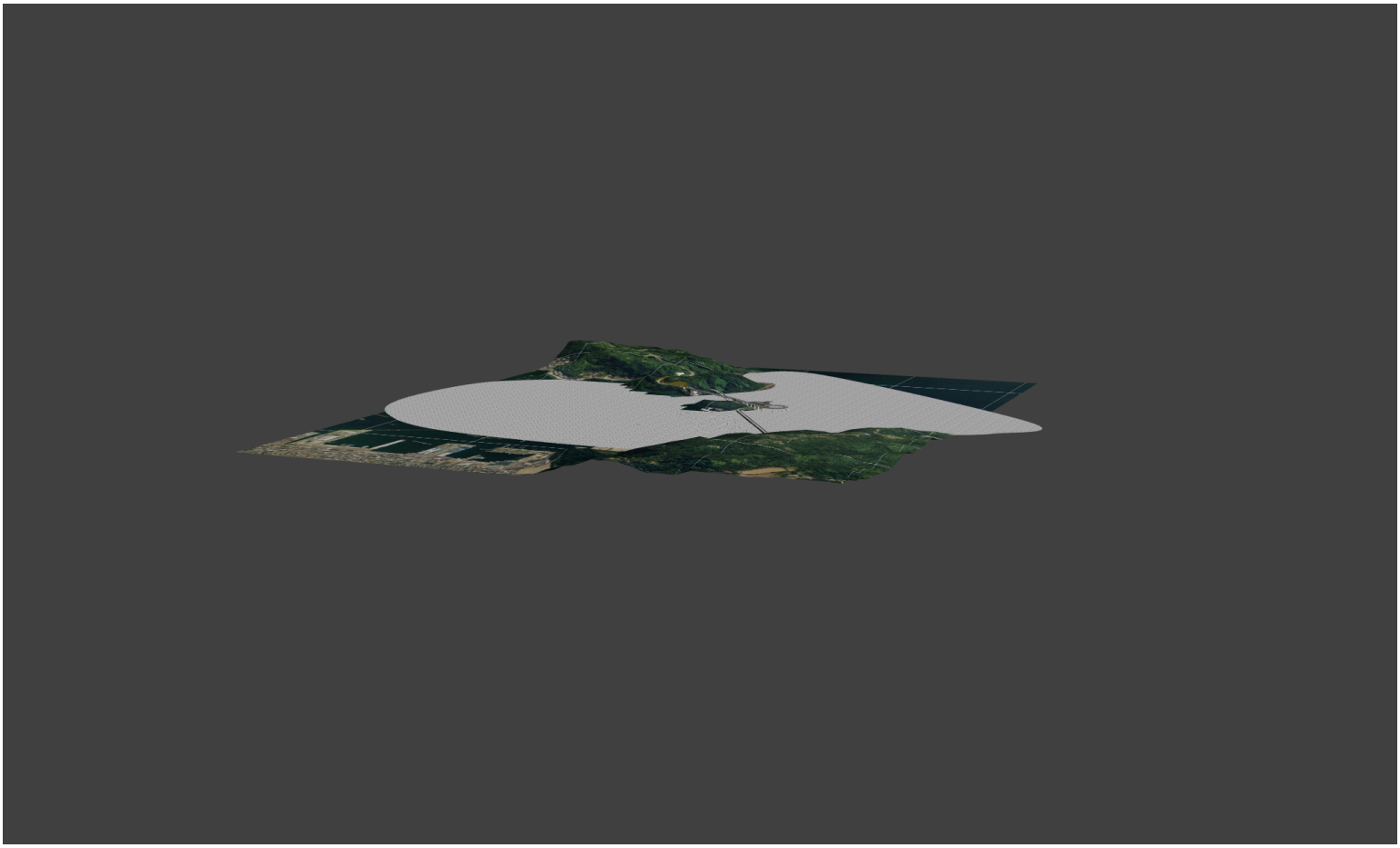
3D PDF 画像

**※画像を3D PDF形式でご覧になるには、Adobe Reader 8.1 以上が必要です。**



< 3D PDF データのご使用にあたりまして >

**※3D PDF データに関しては、あくまでもイメージであることを念頭にご覧くださいますようお願い申し上げます。**

1. UC-win/Road のプログラムを起動せずに、データの概要確認が可能となりました。
2. 3D PDF データのご利用の前に、Adobe Reader 8.1 以上がインストールされていることをご確認ください。
   >> こちらのURL より Reader のインストールが可能です。
   http://get.adobe.com/jp/reader/
   http://www.adobe.com/jp/products/acrobat3d/
3. 空間全体を閲覧できるようになっております。
   なお、道路およびモデルのテクスチャについては、現在のバージョンでは対応しておりません。

# UC-win/Road シミュレーションデータ納品書

平成22年2月7日

**株式会社フォーラムエイト御中**

## << 納品内容 >>

1. 納品内容
2. 景観位置とイメージ図
3. シミュレーションのためのオプション設定
4. CGデータ使用権許諾契約書
5. 3D PDF画像

### ◆件名

くしもと大橋苗我島ループ橋VRシミュレーションデータ

### ◆データファイル

1_くしもと-019-2.rd (Version4. 00. 02)

### ◆設定道路

| 道路名 | 距離(m) | 走行時方向 | 説明 |
|---|---|---|---|
| 道路1 | 1878.10 | 双方向 | 道路 |
| 道路2 | 673.85 | 双方向 | 道路 |

### ◆作業内容

本州最南端串本町と大島を結ぶくしもと大橋、苗我ループ橋1.6km 及び大島内0.3km を表現したデータ。くしもと大橋は日本工営大阪支店の設計で、平成１１年度土木学会田中賞を受賞しており、橋梁予備設計のプロポーザルや技術提案でのサンプルデータとしての活用を目的として作成した。くしもと大橋は、大島側から苗我島に架橋されており、苗我島島内区間は、全長386mのループ橋となっている。本データでは、大島島内土工区間150m、海上橋梁区間（2 橋）約629m、苗我島島内土工区間約87m、苗我島沿岸道路区間約172m、既設防波堤区間約586mの合計約1600mの区間における走行シミュレーション、景観シミュレーションを実行、写真（模型）および実際の走行状態を撮影したビデオとの比較も行っている。
【その他設定内容】
・航空写真の貼り付け

### ◆スクリプティング

スクリプトは設定されていません。

### ◆飛行ルート

| | | | |
|---|---|---|---|
| ルート1 | 漁船用1 | ルート2 | 漁船用2 |
| ルート3 | 3D Flight Path 3 | | |

飛行について
ルート飛行を実行するには「ルート飛行」ボタンで「ルート飛行の設定」画面を表示し確定ボタンをクリックし

### ◆景観位置

| | | | |
|---|---|---|---|
| 景観1 | くしもと全景 | 景観2 | くしもと全景 |
| 景観3 | ﾎﾟｹｯﾄﾊﾟｰｸ | 景観4 | ﾎﾟｹｯﾄﾊﾟｰｸより |
| 景観5 | くしもと全景 | | |

◆可動モデル

| モデル名 | キー | コマンド |
|---|---|---|
| fukinagashi.3DS | P | ｺﾏﾝﾄﾞ1 |
| | D | STOP |
| | E | YELLOW |
| | F | WALK |
| | R | RED |
| | W | BLUE |
| move_singou_c.3DS | E | YELLOW |
| | R | RED |
| | W | BLUE |
| boy.3DS | E | WALK |
| | P | * RESET * |
| | R | STEP |
| zitennsya_woman2.3DS | D | LEFT |
| | E | TEST |
| woman.3DS | E | WALK |
| | P | * RESET * |
| | R | STEP |
| woman.3DS | E | WALK |
| | P | * RESET * |
| | R | STEP |
| girl.3DS | E | WALK |
| | P | * RESET * |
| | R | STEP |
| 魚.3DS | E | ｺﾏﾝﾄﾞ1 |
| | E | ｺﾏﾝﾄﾞ1 |
| | R | ｺﾏﾝﾄﾞ2 |
| | T | ｺﾏﾝﾄﾞ3 |

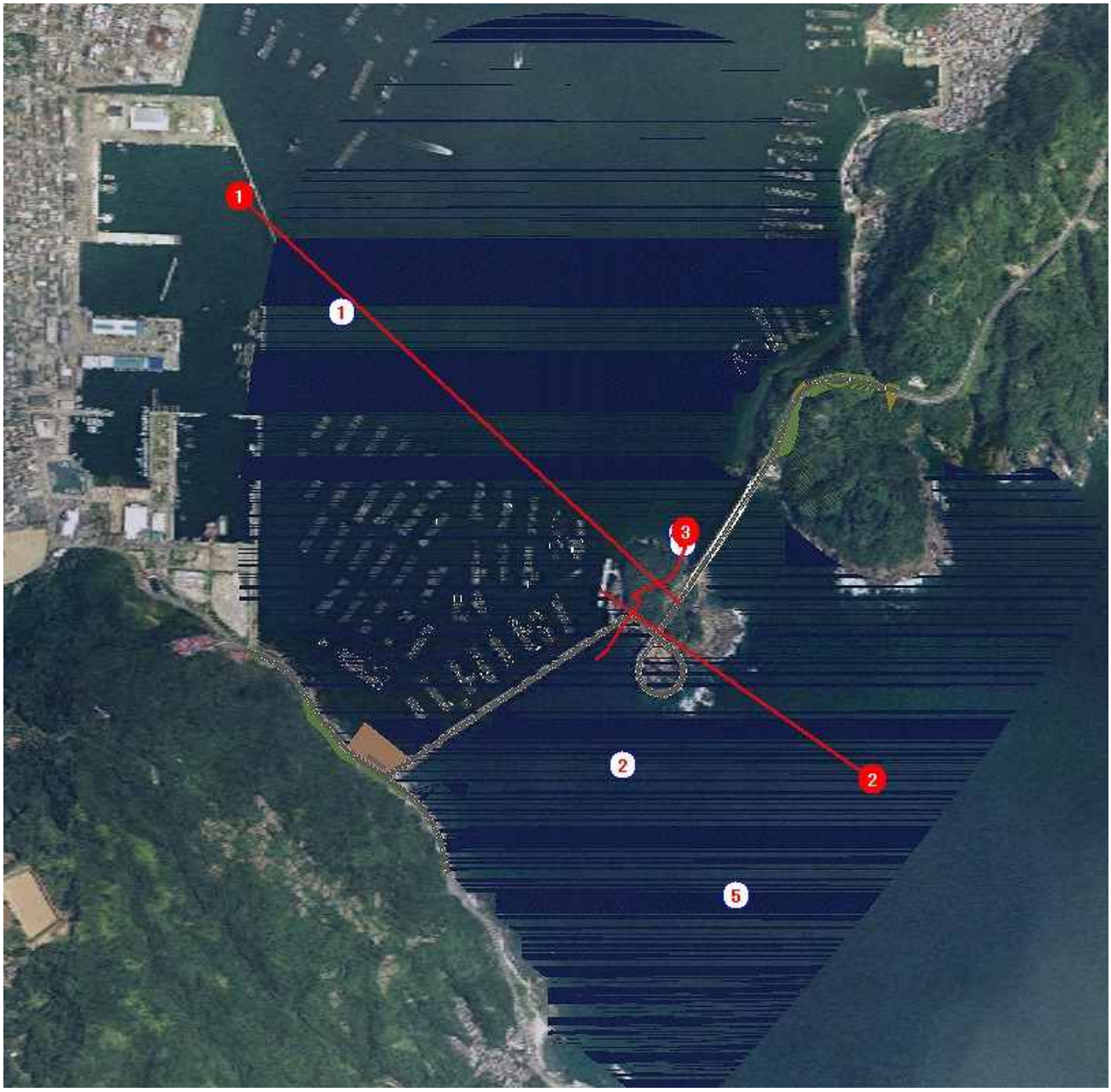
◆UC-win/Roadデータ検証ツール(RoadDataViewer Ver1.03.23)による検証結果

| | | |
|---|---|---|
| 重複配置物 | 0 | |
| 重複配置箇所 | 0 | |
| 領域外配置物 | 1 | 一部構造物 |
| 不正文字列 | 0 | |

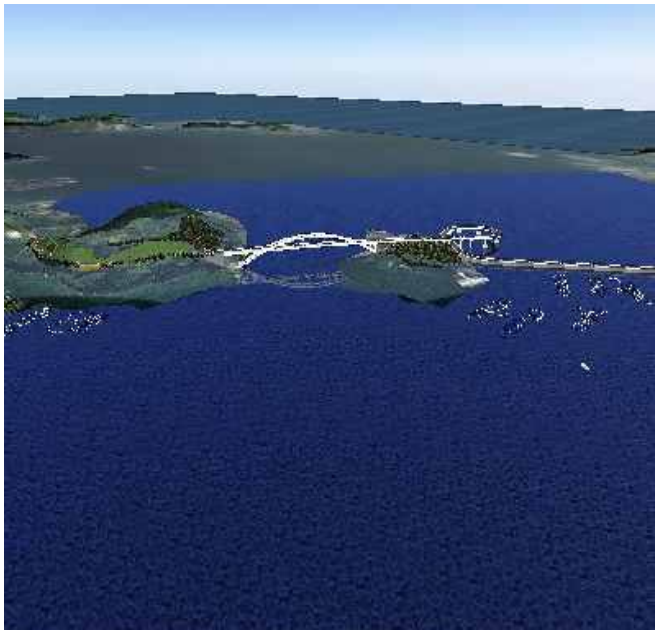
FORUM 8
東京 / 大阪 / 名古屋 / 福岡 / 宮崎
NZ / UK / シドニー / 上海

VRサポートグループ
〒153-0051 東京都目黒区上目黒2-1中目黒GTタワー15F
TEL.03-5773-1888 FAX.03-5720-5688

景観位置 / 飛行ルート



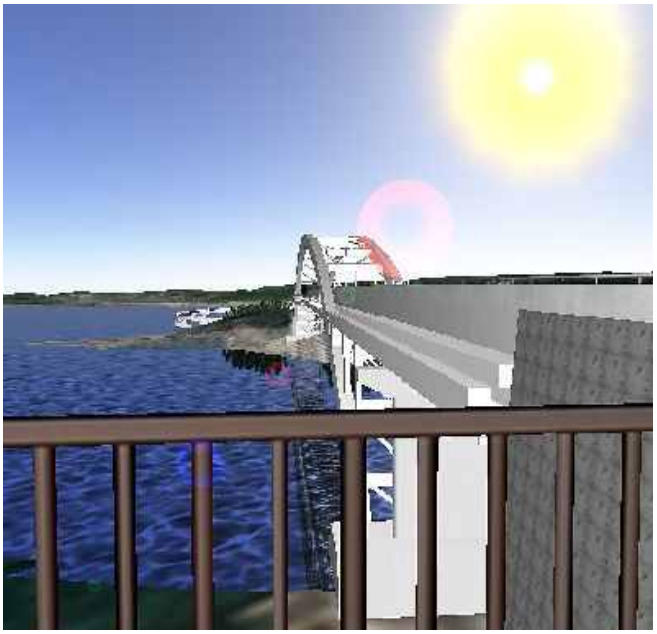
くしもと全景



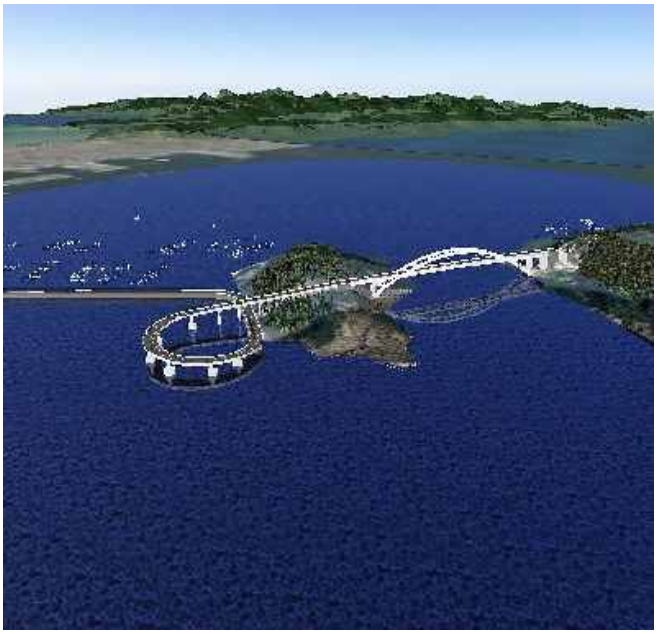
くしもと全景

ﾎﾟｹｯﾄﾊﾟｰｸ

ﾎﾟｹｯﾄﾊﾟｰｸより



くしもと全景



描画オプション
気象
太陽(月)の位置
影
パフォーマンス
その他
画面表示
テクスチャ
地形
空
雲
霧
ワイヤフレーム
地形の透過
ストリートマップ
道路
道路標識
2D樹木
3D樹木
3Dモデル
背景
飛行ルート
湖沼
影
霧
気象
雲
空
月
星
太陽
太陽のゆらぎ
サンライト
アイライト
スポットライト
コンパス
コックピット
3Dコックピット 左サイドミラー
3Dコックピット 右サイドミラー
3Dコックピット バックミラー
ダッシュボード
ポジションマップ
ポジションマップの回転
日付、時刻の表示
効果音
ゲームコントローラによる飛行
ゲームコントローラによる運転
高度な照明
照明オブジェクト(ブルーム)
閉じる
ヘルプ

描画オプション
気象
太陽(月)の位置
影
パフォーマンス
その他
画面表示
テクスチャ
地形
空
雲
霧
テクスチャオプション
拡大方法:
縮小方法:
Linear *
Linear Mipmap Nearest
樹木のテクスチャオプション
Linear *
Linear Mipmap Nearest
標識のテクスチャオプション
Linear *
Linear Mipmap Nearest
道路マーキングのテクスチャオプション
Linear *
Linear
透明テクスチャの最適化(樹木、景観、道路マーキング、コックピット)
アンチエリアシング
異方性フィルタリング
閉じる
ヘルプ

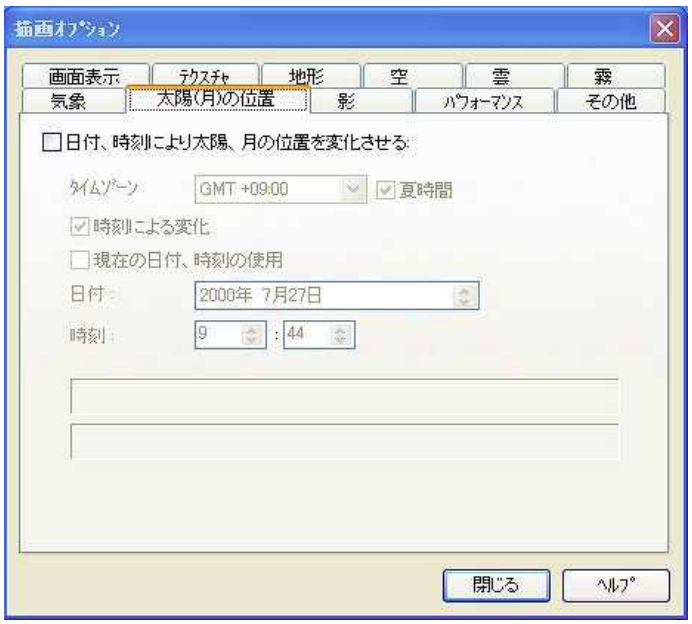
描画オプション
気象
太陽(月)の位置
影
パフォーマンス
その他
画面表示
テクスチャ
地形
空
雲
霧
視野半径
2500 m
初期値
100 m
1 m
-100 m
透過率(α値):
75%
追加
削除
変更
閉じる
ヘルプ

描画オプション
滑らかに描画する
閉じる

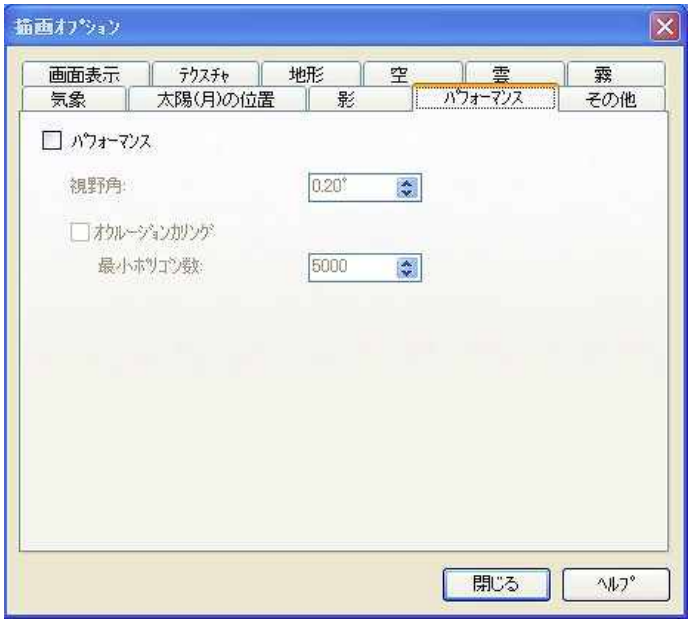
描画オプション
気象
太陽(月)の位置
影
パフォーマンス
その他
画面表示
テクスチャ
地形
空
雲
霧
雲の描画オプション
テクスチャ:
cloud002
高さ:
170 m
+ or -
20 m
密度:
大きさ:
ランダム性:
閉じる
ヘルプ

描画オプション
気象
太陽(月)の位置
影
パフォーマンス
その他
画面表示
テクスチャ
地形
空
雲
霧
霧の描画オプション
色:
タイプ:
Linear
開始/終了:
密度:
閉じる
ヘルプ

描画オプション
画面表示
テクスチャ
地形
空
雲
霧
気象
太陽(月)の位置
影
パフォーマンス
その他
気象のタイプ
雪
雨
気象パラメータ
強さ：
粒の大きさ：
風の挿入
風の有効化
風速：
0 km/h
風向き：
北
閉じる
ヘルプ


描画オプション
画面表示
テクスチャ
地形
空
雲
霧
気象
太陽(月)の位置
影
パフォーマンス
その他
日付、時刻により太陽、月の位置を変化させる
タイムゾーン
GMT +09:00
夏時間
時刻による変化
現在の日付、時刻の使用
日付：
2000年 7月27日
時刻：
9
44
閉じる
ヘルプ

描画オプション
画面表示
テクスチャ
地形
空
雲
霧
気象
太陽(月)の位置
影
パフォーマンス
その他
一辺の距離:
500 m
常に影を更新する
閉じる
ヘルプ


描画オプション
画面表示
テクスチャ
地形
空
雲
霧
気象
太陽(月)の位置
影
パフォーマンス
その他
パフォーマンス
視野角:
0.20°
オクルージョンカリング
最小ポリゴン数:
5000
閉じる
ヘルプ

描画オプション
画面表示
テクスチャ
地形
空
雲
霧
気象
太陽(月)の位置
影
パフォーマンス
その他
運転席のテクスチャ
飛行機操縦時:
自動車走行時:
plane001
truck001
ダウンロード...
表示フォント
MS Gothic
フォント変更
アイライト強度
画角(FOV)
角度：
45°
閉じる
ヘルプ

色の設定
道路面:
道路盛り土の傾斜:
道路切り土の傾斜:
道路端部:
橋梁下面:
トンネル内壁面:
平面交差部法面:
平面交差部歩道面:
ストリートマップ背景(枠):
確定
取消
ヘルプ

アプリケーション デフォルト
ユーザインターフェースと動作
表示言語
英語
日本語
中国語(中国)
フランス語
韓国語
中国語(台湾)
プロジェクトを読み込むとき:
エラーがないときはダイアログを表示しない
モデルを事前に読み込む
UC-win/Roadを起動するとき:
プロジェクトを読み込まない。
UC-win/Roadを閉じるとき:
ウィンドウ設定の保存(位置、ツールバー...)
ツールバーのアイコンサイ
大きい
作業ディレクトリ
データ ディレクトリ
C:¥UCwinRoad Data
検索...
外部テクスチャ フォルダを使用する
検索...
マルチモニタ(初期位置)
メイン画面
2Dビュー
モニタ1 (基本)
モニタ1 (基本)
デフォルトの構造パラメータ
Default
デフォルト交差脚長
25 m
確定
取消
ヘルプ

# CG データ使用権許諾契約書

1. 適用 本契約は、(株)フォーラムエイトの UC-win/Road データ、3Dモデルデータ、テクスチャデータ(以下、ＣＧデータという)をご使用になるお客様と(株)フォーラムエイトとの間で締結される使用許諾契約です。本契約は、お客様がＣＧデータの使用を開始する時点で発効するものと致します。

2. 著作権と使用権

1) 一般事項

(株)フォーラムエイトが製品およびそのサービスとして提供するＣＧデータは、(株)フォーラムエイトが著作権を有します。製品または、サービスを購入されたお客様は、ＣＧデータを非独占的に使用する権利を有します。お客様は、(株)フォーラムエイトの許可無く、これらを販売、転貸しすることはできません。

2) 作成、編集したＣＧデータ

ＣＧデータは、お客様が自由に作成、編集、追加して使用することができます。この場合、お客様が作成、編集、追加した部分についての著作権を有します。また、お客様は、このＣＧデータの使用権を有することから、対外発表、研究発表、営業活動、ＣＧ納品成果物として自由に使用することができます。ただし、ＣＧデータ全体としての著作権を(株)フォーラムエイトは、放棄していません。お客様が一般に UC-win/Road のＣＧデータとして、販売、転貸しなどの営業行為を行う場合は、(株)フォーラムエイトの許可を必要とします。

3)

(株)フォーラムエイトが独占的(ノンパブリック)としてお客様に提供あるいは販売したＣＧデータは、お客様の許可無く、公開、販売、転貸しを行いません。ただし、その CG データに(株)フォーラムエイトが著作権を有するＣＧデータが含まれる場合にはその部分の CG データについては(株)フォーラムエイトが著作権を有します。

(株)フォーラムエイトが非独占的(パブリック)としてお客様に提供あるいは販売したＣＧデータは、事前に決められた期間の設定がある場合これを経過した後は、(株)フォーラムエイトが著作権を有します。

4) 第三者の権利に関係するデータ

(株)フォーラムエイトが製品およびそのサービスとして提供するＣＧデータの内、第三者の商標権、特許権、利用権、肖像権などの権利を有するものは、お客様も同様に限定された使用条件が付加される場合があります。この場合は、お客様での改変、使用範囲が設定される場合がありますので、ご承知おき下さい。

3. 免責

1) お客様で、入手、購入、作成、編集などご自身でご用意されたＣＧデータに関する知的所有権、あるいはこれを使用することで生じる一切の損害は、お客様の責任の範囲で、ご使用下さい。万一、これらの権利、損害について第三者との間で紛争が生じても(株)フォーラムエイトは、一切責 任を負いませんので、予めご承知おき下さい。

2) ＣＧデータの瑕疵、使用による損害について、(株)フォーラムエイトでは、一切責任を負いません。また、編集、改変が行われたＣＧデータについても同様と致します。

4. 改訂、サポート、その他

(株)フォーラムエイトが設定する「プログラム使用権許諾契約書」に準じるものと致します。

■UC-win/Roadに添付されている建設機械３次元モデルは、日立建機（株）の建設機械製品を参考に作成したものです。お客様の本３次元データの使用にあたっては、［CGデータ使用権許諾契約書］2．著作権と使用権 4)第三者の権利に関係するデータが適用されています。データのご使用については、UC-win/Roadでの使用に限定され、著作権は、日立建機（株）が保有しています。また、本３次元データそのものの使用中止を通知させていただく場合がありますので、予めご承知おき下さい。

株式会社 フォーラムエイト