

# 1日で学べる まちづくり

まちづくり  
表現技術検定  
認定

表現技術検定公式ガイドブック

傘木 宏夫 著

NPO地域づくり工房代表理事



## <目次>

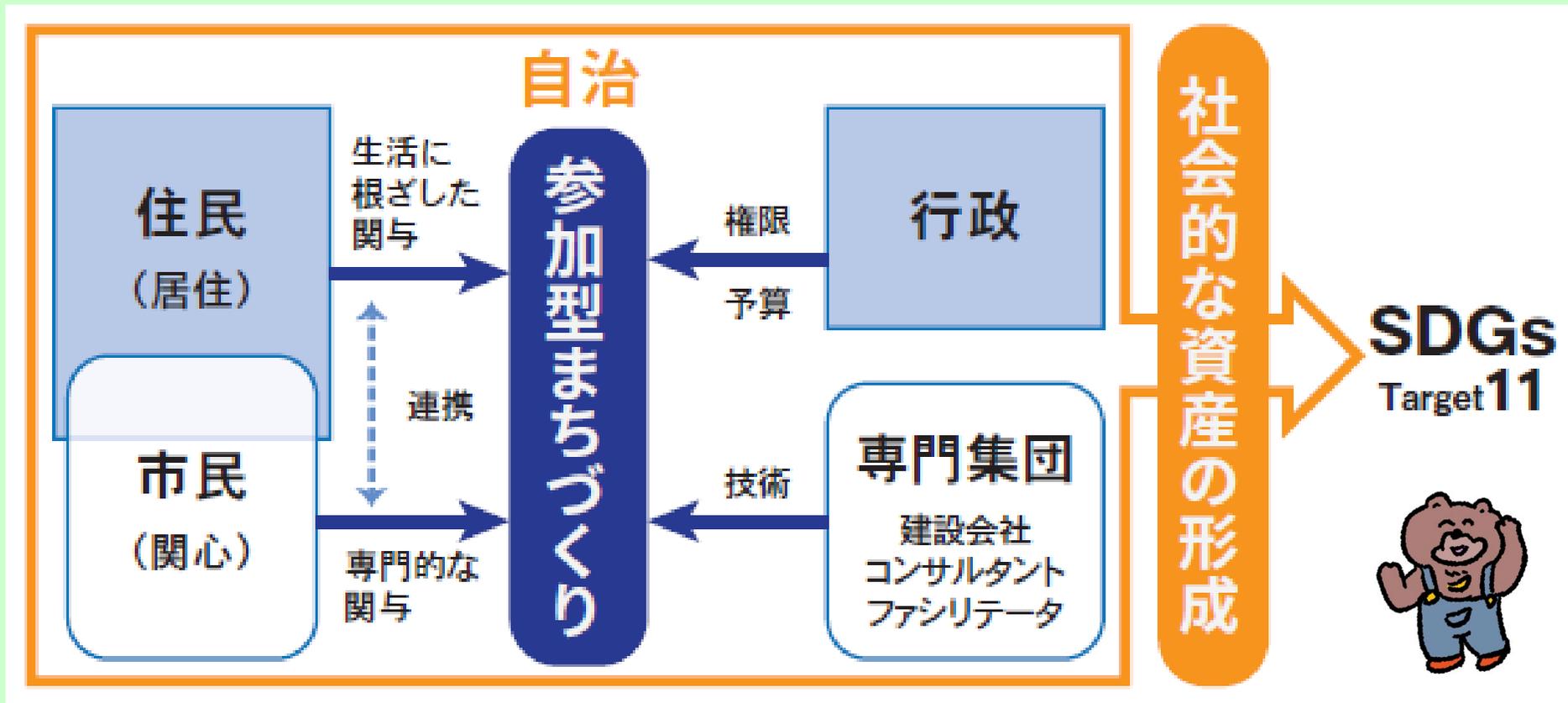
1. 表現技術検定（まちづくり）
2. まちづくりとファシリテーション
3. DXとまちづくり
4. VR等を活用したファシリテーション
  - 4-1 ファシリテーションの視点
  - 4-2 実践事例
    - (1) 都市開発・地域開発
    - (2) 環境アセスメント
    - (3) リスクコミュニケーション
    - (4) まちづくりアーカイブ
    - (5) まちづくりコンペ
    - (6) まちづくりイベント
5. 知っておきたい用語
6. 出題例

VR技術は日進月歩なので、まちづくりのマインドから、どう扱うかに力点をおきました。



# VRまちづくり

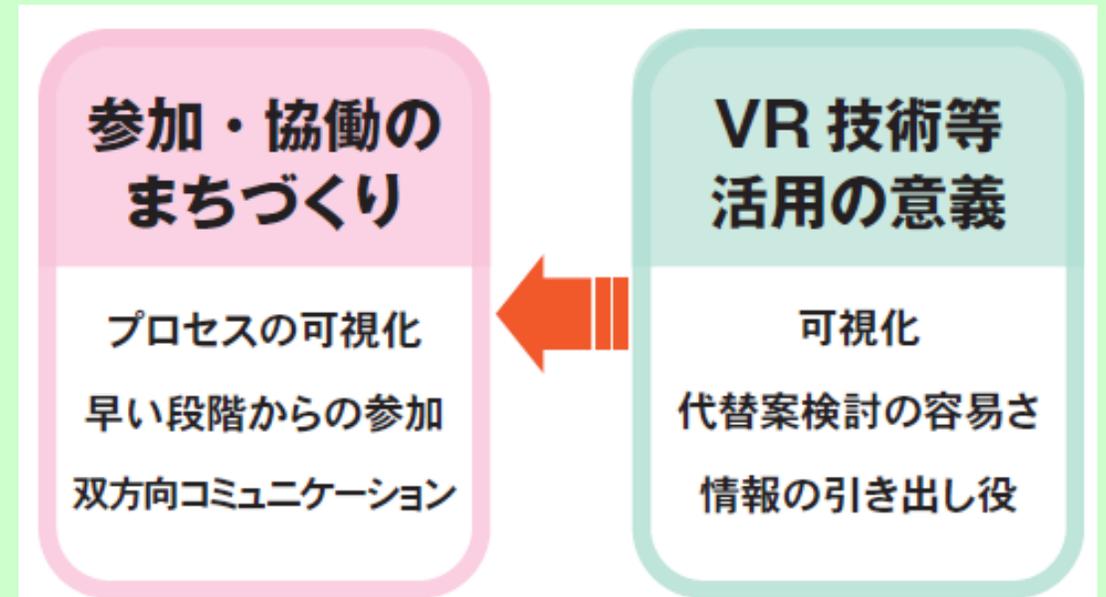
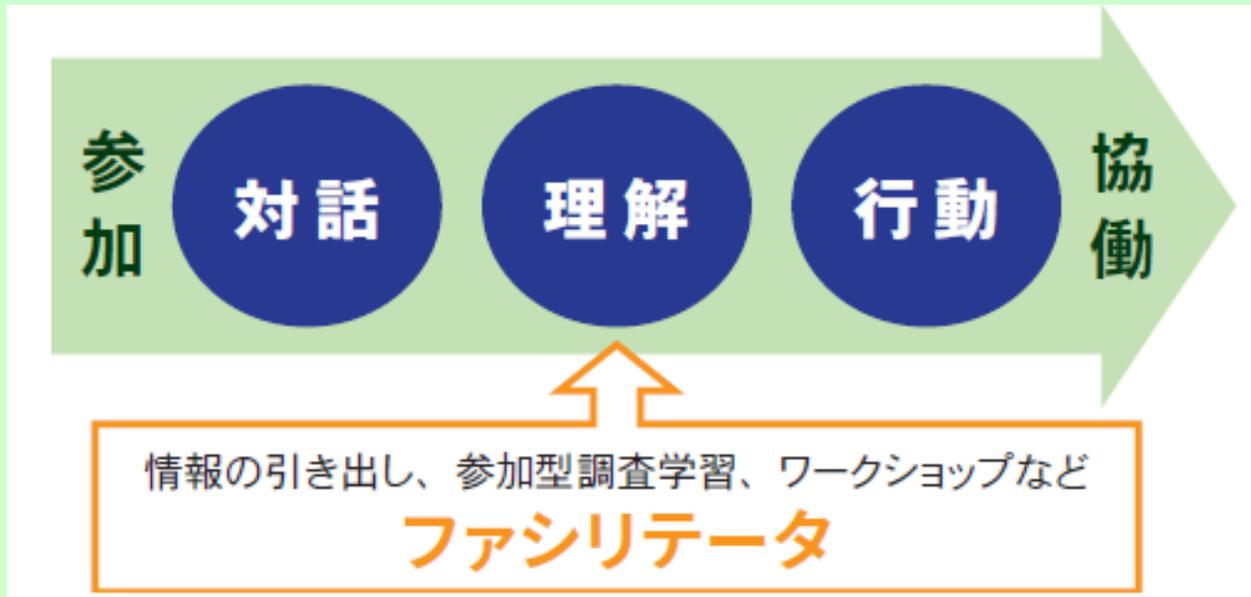
地域開発やまちづくりの分野においてVR技術を活用することで、利害関係者の参加を促しながら、よりよい社会的な資産の形成に寄与しようとする取組み。



# ファシリテートの3段階

①対話を容易にする」ことで、②利害関係者相互の理解が容易になり、③何をしたらいいのか（行動）を考えることが容易になる。

VRは、まちづくりにおける対話において、可視化技術により、気づきを促し、代替案の検討を容易にする。

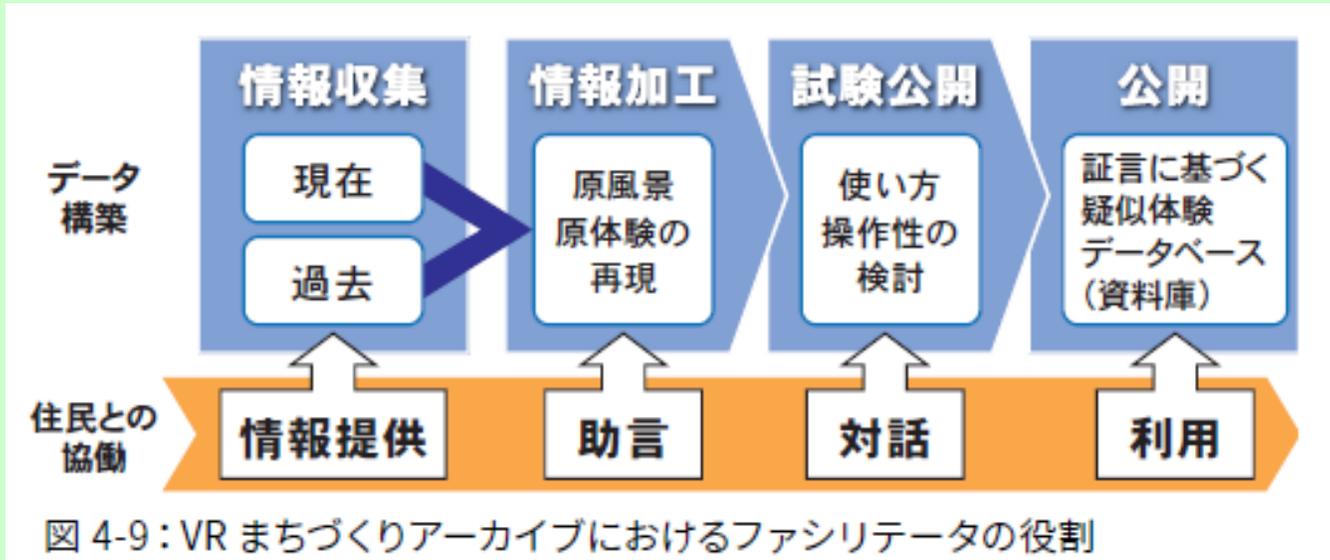


# 事例紹介

事例として3D-VRシミュレーションコンテスト受賞作品を使いながら、住民との協働を進めながら取組む場合でのファシリテートの要点を紹介しています。



第16回 準グランプリ 優秀賞「大牟田市内路面電車軌道及び沿線の復元」(井尻慶輔事務所)



第17回 準グランプリ 優秀賞「志免鉱業所竖坑櫓」周辺施設(昭和39年当時)」3次元VR 株式会社ソ.ラ.コンサルティング

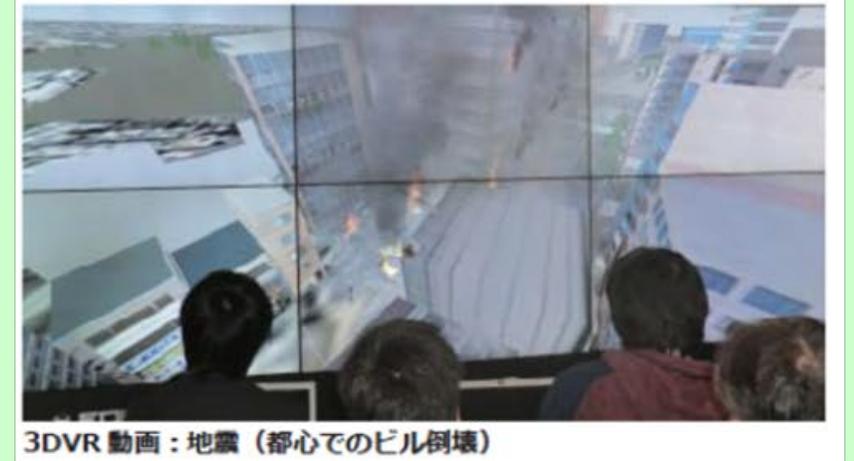
## ①都市開発・まち開発



## ②環境アセスメント



## ③リスク・コミュニケーション



## ④まちづくりアーカイブ



## ⑤まちづくりコンペ



## ⑥まちづくりイベント

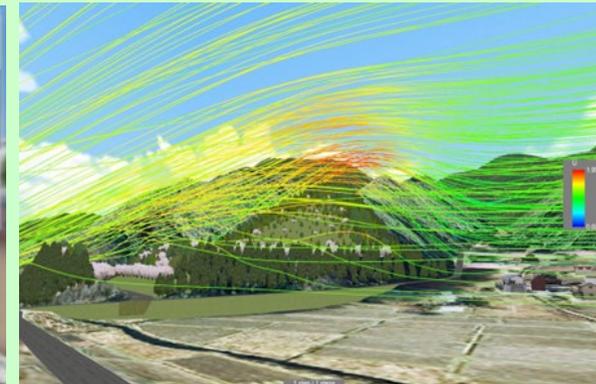


# 広げようVRまちづくり

持続可能な社会の構築へ、シミュレーションと対話を通じたまちづくりを広げるために、ともに実践しましょう！



緑視率計算サービス



風シミュレーション



ガリバーマップづくり



子どもたちは、大きな紙に描いた自分たちまちづくり案がVRに同時中継されて、大興奮だったよ。



2000年8月  
神戸市須磨区